



Portál Planéta vedomostí

Používateľská príručka



MINISTERSTVO ŠKOLSTVA, VEDY, VÝSKUMU A ŠPORTU SLOVENSKEJ REPUBLIKY







Obsah

1.	Charakteristika digitálneho edukačného obsahu	3
2.	Registrácia	4
3.	Orientácia na portáli	4
4.	Vyhľadávanie a prezeranie si materiálov	6
5.	Príprava na výchovno-vzdelávaciu činnosť	8
5.1	Tvorba prípravy (prezentácie)	8
5.2	Vkladanie vlastných súborov a webových odkazov	14
6.	Tvorba úloh a zadaní pre deti	16
7.	Stručná charakteristika jednotlivých produktov záložky ISCED 0	22

1. Charakteristika digitálneho edukačného obsahu

Digitálny edukačný obsah určený pre inovatívnych pedagógov je bezplatne sprístupnený na portáli **planetavedomosti.iedu.sk**. Na tejto adrese nájdete množstvo interaktívnych digitálnych aktivít podporujúcich rozvoj kľúčových kompetencií dieťaťa predškolského a školského veku a zásobník príslušných doplnkových materiálov vhodných na vytlačenie a ďalšiu prácu. Portál **planetavedomosti.iedu.sk** poskytuje aj nástroje na zefektívnenie vašej práce, napríklad: nástroj na vyhľadávanie, nástroj na tvorbu príprav na výchovno-vzdelávaciu činnosť či nástroj na tvorbu zadaní na samostatnú činnosť v domácom prostredí. Okrem digitálnych materiálov umiestnených na portáli Planéta vedomostí môžete do prípravy na činnosť zahrnúť aj vlastné súbory či odkazy na webové stránky.

Použité skratky

- **DVO** Digitálny vzdelávací obsah
- PV Planéta vedomostí
- ŠVP Štátny vzdelávací program



poznámky



2. Registrácia

Pre získanie prihlasovacích údajov na portál

planetavedomosti.iedu.sk kontaktuite Centrum podpory používateľov dátového centra rezortu školstva na telefónnom čísle 0800 138 033, prípadne e-mailom na digipedia@iedu.sk, nakoľko portál prevádzkuje Ministerstvo školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky.

3. Orientácia na portáli

Interaktívne digitálne aktivity si môžete prehliadať aj bez potreby prihlásenia. Ľavý stĺpec na hlavnej stránke portálu slúži na vyhľadávanie. V hornej lište v záložke Podpora nájdete všetky dôležité informácie o portáli a jeho funkcionalite, ako aj kontaktný formulár pre prípad ďalších otázok. V strednej časti sa nachádza Školiaca zóna v podobe videomanuálov (Obrázok 1).



Obrázok 1: Orientácia na portáli







4. Vyhľadávanie a prezeranie si materiálov

4.1 Záložky

Prvý spôsob je vyhľadávanie prostredníctvom konkrétnych záložiek (Obrázok 2). V záložke **IKATIKA** nájdete digitálny edukačný obsah k jednotlivým kapitolám z rovnomennej metodiky, rozdelený podľa cieľového jazyka do troch častí: Maďarský jazyk, Rómsky jazyk, Rusínsky jazyk. Pri každom jazyku sú interaktívne úlohy priradené ku konkrétnej kapitole metodickej príručky. Po kliknutí na názov vybranej kapitoly sa v strednej časti obrazovky zobrazia vyfiltrované interaktívne cvičenia. Digitálne materiály v záložke **IKATIKA** obsahujú okrem slovenských audionahrávok aj audionahrávky nahovorené v príslušnom jazyku – maďarskom, rómskom a rusínskom.

V záložke **ISCED 0** nájdete digitálny edukačný obsah pre materské školy s audionahrávkami v slovenskom jazyku. Jednotlivé materiály sú rozdelené do ucelených produktov: **Angličtina pre deti**, **Krok za krokom**, **Hravé slovíčka** a **Hurá do školy**. Každý z ostatných troch menovaných produktov je rozdelený do dvoch častí: Aktivity a Doplnkové materiály. V časti Aktivity sa nachádzajú všetky interaktívne materiály zaradené do príslušného produktu. V časti Doplnkové materiály nájdete maľovanky, obrázky a iné didaktické materiály na vytlačenie.





Obrázok 2: Záložky

Obrázok 3: Kľúčové slová





4.2 Kľúčové slová

Pri práci s metodikou IKATIKA vám odporúčame vyhľadávať materiály prostredníctvom kódov z metodickej príručky. Do okna **Kľúčové slová** zadajte konkrétny KÓD z metodiky IKATIKA. Kliknutím na ikonku lupy aktivujete váš výber (Obrázok 3).

5. Príprava na výchovno-vzdelávaciu činnosť

5.1 Tvorba prípravy (prezentácie)

Funkcionalita tvorby prezentácie je sprístupnená len zaregistrovaným používateľom. Po prihlásení sa do vášho konta vyberte v záložke **Môj portál** v hlavnom menu možnosť **Moje prezentácie** (Obrázok 4). (Poznámka: Na zobrazenej stránke nájdete v budúcnosti zoznam všetkých vami vytvorených prezentácií.)

Následne kliknite na tlačidlo Vytvoriť novú prezentáciu (Obrázok 5).





Obrázok 5: Tvorba prezentácie

Planéta vedom Digitálne ku

Obrázok 4: Tvorba prezentácie

		VEDY, VÝSKUMU A ŠPORTU SLOVENSKEJ REPUBLIKY
		Úlohy »
Od:	Do:	Hľadať Vymazať obmedzenia
	-	Vytvoriť novů prezentáciu





Zadajte názov prezentácie a v prípade potreby aj jej stručný popis. Kliknite na tlačidlo **Vytvoriť** (Obrázok 6).

Teraz môžete do vašej prezentácie pridať edukačné materiály z portálu Planéta vedomostí. Kliknite na odkaz **Vyhľadať vzdelávacie materiály pre túto prezentáciu** (Obrázok 7).

stránka • Moje prez	entácie • Vytvoriť novú prezer	ntáciu
rtvorit novu prezenta	iciu	
Názov	Priprava 10/02/2015	-
* Autor	Autor	
Popis / zadanie	Stručné zadanie	
		1
i	Tytvorif Zrušif * Povi	nné polia



Obrázok 7: Tvorba prezentácie





Obrázok 6: Tvorba prezentácie



Ľavá časť zobrazenej stránky slúži na vyhľadávanie edukačných materiálov na portáli. V pravej časti sa zobrazuje zoznam materiálov pridaných do prezentácie (Obrázok 8).

Jedným zo spôsobov vyhľadávania edukačných materiálov je vyhľadávanie prostredníctvom kľúčových slov (Obrázok 9).

Zadajte slovo alebo slová do okna v ľavej časti stránky a následne kliknite na ikonu Lupa. Následne sa zobrazia všetky typy edukačných materiálov, pri ktorých boli zadefinované vami zadané kľúčové slová. Vyhľadané edukačné materiály pridáte do svojej prezentácie jednoduchým kliknutím na tlačidlo Pridať. Kliknite na tlačidlo Uložiť.

Interaktívne materiály z portálu môžete do svojich príprav (prezentácií) pridávať aj počas vyhľadávania a prezerania materiálov (Obrázok 10). Po zobrazení náhľadu konkrétneho materiálu vyberte v lište pod obrázkom možnosť Pridať do prezentácie.



materiálov do prezentácie



Obrázok 8: Zoznam materiálov pridaných do prezentácie



Obrázok 9: Vyhľadávanie prostredníctvom kľúčových slov

Obrázok 10: Pridávanie



5.2 Vkladanie vlastných súborov a webových odkazov

Okrem interaktívnych materiálov z portálu Planéta vedomostí môžete do prezentácií pridávať aj vlastné súbory ako obrázky, videá, powerpointové prezentácie, textové dokumenty, ako aj odkazy na webové stránky.

V záložke **Môj portál** v hlavnom menu kliknite na možnosť **Moje prezentácie**. Vyberte prezentáciu, do ktorej chcete pridať súbor/odkaz. Kliknite na tlačidlo **Upraviť** pod názvom vybranej prezentácie (Obrázok 11).

Ak chcete pridať vlastný súbor, kliknite v pravom menu na tlačidlo **Pridať Súbor** (Obrázok 12). Zadajte názov súboru, vyhľadajte ho vo svojom počítači a kliknite na tlačidlo **Otvoriť**. Pridanie súboru do prezentácie potvrďte kliknutím na tlačidlo **Uložiť**.

Pre pridanie odkazu na webovú stránku kliknite v pravom menu na tlačidlo **Pridať Odkaz**. Zadajte názov a odkaz webovej stránky, ktorú chcete v rámci prezentácie zobraziť. Kliknite na tlačidlo **Uložiť**.



Obrázok 11: Úprava prezentácie



Obrázok 12: Pridanie vlastného súboru



			_
ymazať obmedz	Hľadať V	Do:	Od:
iť novú prezenta	Vytvor		
iť novú prezentá Materiály	Vytvor Dátum vytvorenia		

poznámky



6. Tvorba úloh a zadaní pre deti

Portál ponúka pedagógovi možnosť zadávať deťom úlohy a aktivity, ktoré môžu realizovať aj vo svojom domácom prostredí za asistencie rodičov či iného dospelého.

Úlohy sa tvoria podobným spôsobom ako prezentácie. Aj táto funkcionalita je sprístupnená len zaregistrovaným používateľom. Po prihlásení sa do vášho konta vyberte v záložke **Môj portál** v hlavnom menu možnosť **Moje úlohy** (Obrázok 13). (Poznámka: Na zobrazenej stránke nájdete v budúcnosti zoznam všetkých vami vytvorených úloh.)

Kliknite na tlačidlo Vytvoriť novú úlohu (Obrázok14).



Obrázok 13: Tvorba úloh

Zoznam Vašich úloh je mor
Na vytvorenie novej úlohy pre Vašich žiakov použite t
Následne môžete do úlohy pridávať materiály. Jedno
vyhľadávania a prezerania na portáli. Po zobrazení info
"Pridať do úlohy", ktoré sa nach



Podpora	
015 rezentáciu	Zobraziť
	<u>Viac >></u>





V tejto časti doplňte názov úlohy a zadanie pre deti. Zároveň je potrebné zadať k úlohe jedinečný prístupový kód, prostredníctvom ktorého získajú deti k úlohe prístup a budú ju môcť vypracovať. Kliknite na tlačidlo Vytvoriť (Obrázok 15).

Zobrazí sa potvrdenie o úspešnom vytvorení úlohy s vami definovaným prístupovým kódom. Teraz do nej môžete pridať edukačné materiály. Kliknite na odkaz Vyhľadať vzdelávacie materiály pre túto úlohu.

Postup pridávania materiálov do úlohy je rovnaký ako pri vytváraní príprav (prezentácií), viď. časť 5.1.

Aj do úloh môžete pridávať vlastné súbory a webové odkazy, a to prostredníctvom možností v pravom menu (Obrázok 16).



Obrázok 15: Tvorba úloh a zadaní



Obrázok 16: Pridávanie materiálov do úlohy



poznámky



Posledným krokom vytvárania úlohy je jej sprístupnenie deťom. Kliknite na záložku **Môj portál** a následne na možnosť **Moje úlohy**. Vyberte úlohu, ktorú chcete sprístupniť deťom a kliknite na odkaz **Skryť/Sprístupniť** pod názvom vybranej úlohy. Vyberte počet dní, počas ktorých bude úloha sprístupnená a kliknite na tlačidlo **Sprístupniť** (Obrázok 17).

Pre prístup k úlohám nie je potrebné, aby sa deti registrovali a vytvárali si používateľské kontá. K úlohám sa deti spolu s rodičmi dostanú prostredníctvom hlavnej stránky **planetavedomosti.iedu.sk** po kliknutí na odkaz **Úlohy**>>.

Po presmerovaní na stránku s úlohou, zadá dieťa (s pomocou rodiča) svoje meno a prístupový kód, ktorý ste mu poskytli (Obrázok 18). Po kliknutí na tlačidlo **Začať úlohu** sa otvorí úvodná stránka úlohy.

Po vypracovaní úlohy dieťa ukončí prácu kliknutím na tlačidlo **Odoslať úlohu** a jej riešenie sa odošle do vášho používateľského konta.

Výsledky si zobrazíte kliknutím na odkaz **Výsledky** vedľa názvu úlohy na hlavnej stránke portálu alebo v zozname všetkých vami vytvorených úloh. Na zobrazenej stránke nájdete menný zoznam detí, ktoré úlohu vypracovali, ako aj štatistické informácie o tom, ako dlho ju vypracovávali, aký počet chýb pri jej vypracovávaní urobili a koľko pomôcok použili.

Upozornenie: Pridané súbory a webové odkazy portál nevyhodnocuje.



Obrázok 17: Sprístupnenie úlohy



Obrázok 18: Prístup k úlohám

20 Planéta vedo

Dátum vytvorenia	Prístupový kód	Výsledky
10.02.2015	baba	0 Výsledky



7. Stručná charakteristika jednotlivých produktov záložky ISCED 0

- Angličtina pre deti je pestrý a pútavý digitálny obsah z anglického jazyka využiteľný v rámci krúžkovej činnosti alebo ako prostriedok na oboznamovanie s cudzím jazykom v rámci edukačného procesu. Atraktívnym spôsobom napomáha rozširovať slovnú zásobu o najčastejšie používané slová a frázy pre základné témy ako Rodina, Domov, Škola, Jedlo, Záľuby, Hračky, Zvieratá a mnohé ďalšie.
- Krok za krokom je softvér zameraný na komplexný rozvoj kľúčových kompetencií tak bežných detí od 3 rokov veku, ako aj detí so špeciálnymi výchovno-vzdelávacími potrebami. Obsahuje 423 interaktívnych digitálnych aktivít a 298 doplnkových materiálov vhodných na vytlačenie a ďalšiu prácu po vypnutí počítača. Obsah je rozdelený do jedenástich kategórií podľa rozvíjanej oblasti. Každá oblasť je ďalej rozdelená na ročné obdobia: jar, leto, jeseň, zima.
- Hravé slovíčka kladú dôraz na procesy spojené s osvojovaním si jazyka. Tento softvér umožňuje pedagógovi pomôcť dieťaťu správne rozvíjať jazykové kompetencie a verbalizovať svoje myšlienky. Prostredníctvom aktívnej práce s materiálmi a správneho rečového vzoru pedagóga, možno tiež účinne predchádzať poruchám reči, prípadne už existujúce poruchy

ovplyvňovať a prekonávať. Softvér podporuje aj rozvíjanie sociálnych kompetencií, audio-vizuo-motorickej koordinácie, priestorového vnímania a fonematického uvedomovania. Mnohé aktivity môžu byť použité ako spoločenské hry podporujúce tvorivé myslenie a manuálnu zručnosť dieťaťa. Súčasťou produktu sú aj pracovné listy, maľovanky a iné materiály. Pracovné listy sa dajú použiť ako prvok spolupráce medzi učiteľom a rodičom dieťaťa.

Hurá do školy je softvér určený všetkým, ktorí sa zaoberajú vývinom dieťaťa predškolského veku alebo s deťmi predškolského veku pracujú. Softvér je rozdelený do dvoch častí. V prvej časti sa nachádzajú hodnotiace hárky, na základe ktorých pedagóg hodnotí, či dieťa spĺňa jednotlivé kritériá vybranej oblasti vývinu. Po diagnostikovaní má pedagóg v druhej časti k dispozícii množstvo rozvíjajúcich interaktívnych aktivít rozdelených do týchto kategórií: 1. Rozvoj reči, 2. Rozvoj motoriky, 3. Rozvoj zrakového vnímania, 4. Rozvoj matematickej gramotnosti. Súčasťou softvéru je aj množstvo didaktických materiálov vhodných na vytlačenie a ďalšiu prácu.

http://planetavedomosti.iedu.sk